

## PRAXISAUFGABE MENTORING BEISPIEL

### ONLINE VERFÜGBAR IM INSPIRER MENTORSHIP SPACE

**Anleitung:** Diese Übung ist nur ein Vorschlag für eine mögliche Mentoring-Sitzung. Wenn sie für Ihre Situation oder Ihre Ziele nicht geeignet ist, können Sie die Aufgabe gerne so abändern, dass sie Ihren Bedürfnissen als Mentor entspricht.

<b>Titel der Aufgabe</b>	Implementierung von lebenslangem Lernen im Unternehmen
<b>Hauptkategorie</b>	Soft Skills
<b>Unterkategorie</b>	Führung generationenübergreifender Teams
<b>Stichwörter</b>	Lebenslanges Lernen, Unternehmensstrategie, generationenübergreifend, Unternehmensszenarien, Kreativität
Entwicklungsbereich	Lebenslanges Lernen wird heutzutage in der globalen Wissensgesellschaft immer wichtiger. Daher ist es für Unternehmen ausschlaggebend, alle Möglichkeiten des formalen und nicht-formalen Lernens für Mitarbeiter aller Altersgruppen auszuschöpfen. Wo im Unternehmen sind allerdings solche Lernorte zu finden? Auf welche Art und Weise sollte das Lernen stattfinden? Haben jüngere und ältere Arbeitnehmer hierzu unterschiedliche Antworten?
Aufgabe im Überblick	Ermittlung des Lernumfelds im Unternehmen; Bestimmung der Lerntypen und des Lernumfelds; altersgerechte Lösungen für alle Mitarbeiter.
Entwicklung und Anwendung von Fertigkeiten	Ganzheitliches Denken, Analytische Fähigkeiten, Systematisch-methodische Ansätze, Beurteilungsfähigkeiten, Kooperationsfähigkeiten, Innovationsgeist, ethisches Handeln, Impulse geben, soziales Engagement
Erweiterung und Anwendung von Kenntnissen	Lebenslanges Lernen, nachhaltige Bildung, Mitarbeiterentwicklung
<b>Aufgabenbeschreibung</b>	Beide Mitarbeiter haben die gleiche Aufgabe, die sie beide aus der Perspektive ihrer Altersgruppe und mit Hilfe von Kollegen ihrer Generation erledigen. Das gemeinsame übergreifende Ziel ist, eine Unternehmenslösung zu schaffen, die zu Mitarbeitern aller Altersgruppen passt und den Austausch zwischen Jung und Alt fördert <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Identifizierung von Lernumfeldern im Unternehmen</li> <li>2. Wie und was möchten Arbeitnehmer lernen (in der Gruppe, individuell, Lernen in der Praxis, mit Anleitung, digitaler Inhalt, E-Learning, etc.)?</li> <li>3. Analyse der Antworten und Bedürfnisse</li> <li>4. Erstellung eines Konzepts für lebenslanges Lernen im Unternehmen</li> </ol>
Materialien	(Digitale) Umfragen von Mitarbeitern, Auswertungstool

Zeitempfelung	Die Umsetzung der Aufgabe dauert einige Monate - ähnlich wie bei einem Projekt.
---------------	---



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/).

